## Discrete Optimization Lecture-8

### Ngày 3 tháng 10 năm 2011

**Discrete Optimization Lecture-8** 

Ngày 3 tháng 10 năm 2011 1 / 11

()

## **Eulerian Cycles**

The birth of graph theory is attributed to Leonard Euler. Euler was asked to solve a puzzle that preoccupied the citizens of Königsberg. The people wondered if they could start at some region, cross all bridges exactly once and end up where they started.



The seven bridges on the Pregel river < 🗆 🕨

#### Answer

Euler constructed a multi-graph whose vertices are the four regions determined by the river and added edges between two regions for every bridge connecting them.

#### Answer

Euler constructed a multi-graph whose vertices are the four regions determined by the river and added edges between two regions for every bridge connecting them.

## The Königsberg graph

#### Answer

Euler constructed a multi-graph whose vertices are the four regions determined by the river and added edges between two regions for every bridge connecting them.



## The Königsberg graph

#### Comment

If a graph has an Eulerian cycle, every time we visit a vertex we exit on a different edge. This means that the degree of every vertex must be even. Euler's graph has four vertices, seven edges. The degrees of the vertices are (5,3,3,3). So clearly it is not possible to walk through all edges exactly once even if you do not insist to return to your starting region.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

If a graph has an Eulerian cycle, every time we visit a vertex we exit on a different edge. This means that the degree of every vertex must be even. Euler's graph has four vertices, seven edges. The degrees of the vertices are (5,3,3,3). So clearly it is not possible to walk through all edges exactly once even if you do not insist to return to your starting region.

#### Theorem

A multi-graph G(V, E) is Eulerian if and only if it is connected and every vertex has even degree.

If a graph has an Eulerian cycle, every time we visit a vertex we exit on a different edge. This means that the degree of every vertex must be even. Euler's graph has four vertices, seven edges. The degrees of the vertices are (5,3,3,3). So clearly it is not possible to walk through all edges exactly once even if you do not insist to return to your starting region.

#### Theorem

A multi-graph G(V, E) is **Eulerian** if and only if it is connected and every vertex has even degree.

#### Theorem

A digraph D(V, E) is **Eulerian** if and only if it is strongly connected and  $\forall v \in V \ d_{in}(v) = d_{out}(v)$ .

#### Comment

Note that it can be efficiently checked and actually construct an Eulerian cycle if it exists. As we shall see later, detecting a hamiltonian cycle in a graph is one of the most algorithmically difficult problems.

#### Comment

Note that it can be efficiently checked and actually construct an Eulerian cycle if it exists. As we shall see later, detecting a hamiltonian cycle in a graph is one of the most algorithmically difficult problems.

#### Comment

Note that it can be efficiently checked and actually construct an Eulerian cycle if it exists. As we shall see later, detecting a hamiltonian cycle in a graph is one of the most algorithmically difficult problems.

Once we develop more tools, we shall see some interesting uses of Eulerian cycles.

### (Notation)

### Comment

Note that it can be efficiently checked and actually construct an Eulerian cycle if it exists. As we shall see later, detecting a hamiltonian cycle in a graph is one of the most algorithmically difficult problems.

Once we develop more tools, we shall see some interesting uses of Eulerian cycles.

### (Notation)

In a graph G let:

•  $\alpha(G) = max\{|A| | A \text{ is an independent set in } G\}$ 

### Comment

Note that it can be efficiently checked and actually construct an Eulerian cycle if it exists. As we shall see later, detecting a hamiltonian cycle in a graph is one of the most algorithmically difficult problems.

Once we develop more tools, we shall see some interesting uses of Eulerian cycles.

### (Notation)

- $\alpha(G) = max\{|A| | A \text{ is an independent set in } G\}$
- $\nu(G) = max\{|M| | M \text{ is a matching in } G\} (\nu(G) = \alpha(L(G))).$

### Comment

Note that it can be efficiently checked and actually construct an Eulerian cycle if it exists. As we shall see later, detecting a hamiltonian cycle in a graph is one of the most algorithmically difficult problems.

Once we develop more tools, we shall see some interesting uses of Eulerian cycles.

### (Notation)

- $\alpha(G) = max\{|A| | A \text{ is an independent set in } G\}$
- $\nu(G) = max\{|M| | M \text{ is a matching in } G\} (\nu(G) = \alpha(L(G))).$
- $\tau(G) = min\{|W| | W \text{ is a vertex cover in } G\}$ .

### Comment

Note that it can be efficiently checked and actually construct an Eulerian cycle if it exists. As we shall see later, detecting a hamiltonian cycle in a graph is one of the most algorithmically difficult problems.

Once we develop more tools, we shall see some interesting uses of Eulerian cycles.

### (Notation)

- $\alpha(G) = max\{|A| | A \text{ is an independent set in } G\}$
- $\nu(G) = max\{|M| | M \text{ is a matching in } G\} (\nu(G) = \alpha(L(G))).$
- $\tau(G) = min\{|W| | W \text{ is a vertex cover in } G\}.$
- $\rho(G) = min\{|F| F \text{ is an edge cover in } G\}$ .

## **Matchings**

### Theorem (Gallai)

If G is a graph with no isolated vertices then:

 $\alpha(G) + \tau(G) = \nu(G) + \rho(G) = |V(G)|$ 

3

# **Matchings**

### Theorem (Gallai)

If G is a graph with no isolated vertices then:

 $\alpha(G) + \tau(G) = \nu(G) + \rho(G) = \mid V(G) \mid$ 

Chứng minh.

On board

3

# **Matchings**

### Theorem (Gallai)

If G is a graph with no isolated vertices then:

 $\alpha(\mathbf{G}) + \tau(\mathbf{G}) = \nu(\mathbf{G}) + \rho(\mathbf{G}) = |\mathbf{V}(\mathbf{G})|$ 

### Chứng minh.

On board

### Remark

A perfect matching in a graph G(V, E) is also a vertex cover so  $\nu(G) = \rho(G) = \frac{|V(G)|}{2}$ .

For an odd cycle  $C_{2k+1}$ ,  $\nu(C_{2k+1}) = k$ ,  $\rho(C_{2k+1}) = k + 1$ .

イロト イポト イヨト イヨト 二日

#### Definition

Given a matching  $M \subset E(G)$  an M-augmenting path is a path  $P = (v_0, v_1, \dots, v_{2k+1})$  such that:

#### Definition

Given a matching  $M \subset E(G)$  an M-augmenting path is a path  $P = (v_0, v_1, \dots, v_{2k+1})$  such that:

• 
$$\{v_0, v_{2k}\} \cap V(M) = \emptyset$$

#### Definition

Given a matching  $M \subset E(G)$  an M-augmenting path is a path  $P = (v_0, v_1, \dots, v_{2k+1})$  such that:

• 
$$\{v_0, v_{2k}\} \cap V(M) = \emptyset$$

• 
$$(v_{2i-1}, v_{2i}) \in M, i = 1, 2, ..., k.$$

#### Definition

Given a matching  $M \subset E(G)$  an M-augmenting path is a path  $P = (v_0, v_1, \dots, v_{2k+1})$  such that:

• 
$$\{v_0, v_{2k}\} \cap V(M) = \emptyset$$

• 
$$(v_{2i-1}, v_{2i}) \in M, i = 1, 2, ..., k.$$

• 
$$(v_{2i}, v_{2i+1}) \in E(G) \setminus M \ i = 0, 1 \dots, k$$

#### Definition

Given a matching  $M \subset E(G)$  an M-augmenting path is a path  $P = (v_0, v_1, \dots, v_{2k+1})$  such that:

• 
$$\{v_0, v_{2k}\} \cap V(M) = \emptyset$$

• 
$$(v_{2i-1}, v_{2i}) \in M, i = 1, 2, ..., k.$$

• 
$$(v_{2i}, v_{2i+1}) \in E(G) \setminus M \ i = 0, 1 \dots, k$$

#### Remark

Clearly, if P is an M-augmenting path then  $M \triangle E(P)$  is a matching with |M| + 1 edges. That is M is not a matching of largest size.

Augmenting paths are essential tools in studying matchings in graphs.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

## **Matchings fundamentals**

#### Theorem

A matching M in a graph G is of maximum size if and only if there is no M- augmenting path in G.

4 D b 4 A b

## **Matchings fundamentals**

#### Theorem

A matching M in a graph G is of maximum size if and only if there is no M- augmenting path in G.

### Chứng minh.

As noted previously, if G has an M- augmenting path then there is a bigger matching.

To prove the opposite, assume that there is a bigger matching *N*. We look at the subgraph spanned by  $M \cup N$ . It is 2-edge colorable and the degrees of its vertices are 1 or 2. So its connected components are even cycles containing the same number of edges from *M* and *N* and paths. Since |N| > |M| there must be a path starting and ending in edges from *N* and this is an *M*-augmenting path.

3

## **Bipartite graphs**

Definition

A graph G(V, E) is bipartite if its chromatic number is 2.

A graph G(V, E) is bipartite if its chromatic number is 2.

### Comment

Bipartite graphs appear very frequently in applications. The nurses graph, the assignment problem, matching workers with jobs, airplanes with flights are such examples.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

A graph G(V, E) is bipartite if its chromatic number is 2.

### Comment

Bipartite graphs appear very frequently in applications. The nurses graph, the assignment problem, matching workers with jobs, airplanes with flights are such examples.

#### Theorem

A graph G(V, E) is bipartite if and only if it does not contain odd cycles as subgraphs.

- 3

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

A graph G(V, E) is bipartite if its chromatic number is 2.

### Comment

Bipartite graphs appear very frequently in applications. The nurses graph, the assignment problem, matching workers with jobs, airplanes with flights are such examples.

#### Theorem

A graph G(V, E) is bipartite if and only if it does not contain odd cycles as subgraphs.

### Corollary

A graph G(V, E) is bipartite if its chromatic number is 2.

### Comment

Bipartite graphs appear very frequently in applications. The nurses graph, the assignment problem, matching workers with jobs, airplanes with flights are such examples.

#### Theorem

A graph G(V, E) is bipartite if and only if it does not contain odd cycles as subgraphs.

### Corollary

• Trees are bipartite graphs.

A graph G(V, E) is bipartite if its chromatic number is 2.

### Comment

Bipartite graphs appear very frequently in applications. The nurses graph, the assignment problem, matching workers with jobs, airplanes with flights are such examples.

#### Theorem

A graph G(V, E) is bipartite if and only if it does not contain odd cycles as subgraphs.

### Corollary

- Trees are bipartite graphs.
- G is bipartite iff every connected component of G is bipartite.

## **Bipartite graphs**

#### Comment

A 2-coloring of a bipartite graph G partitions the vertices into two independet sets A and B called partitions.

A 2-coloring of a bipartite graph G partitions the vertices into two independet sets A and B called partitions.

#### Theorem

If G is a k-regular bipartite graph with partitions A and B then |A| = |B|.

A 2-coloring of a bipartite graph G partitions the vertices into two independet sets A and B called partitions.

#### Theorem

If G is a k-regular bipartite graph with partitions A and B then |A| = |B|.

Theorem (Kőnig's Theorem) For a bipartite graph G(V, E)  $\nu(G) = \tau(G)$ 

A 2-coloring of a bipartite graph G partitions the vertices into two independet sets A and B called partitions.

#### Theorem

If G is a k-regular bipartite graph with partitions A and B then |A| = |B|.

Theorem (Kőnig's Theorem)

For a bipartite graph G(V, E)  $\nu(G) = \tau(G)$ 

#### Chứng minh.

In class on the board

3

### Corollary

In a matrix the maximum number of zeros no two on the same line is equal to the minimal number of lines that cover all zeros.

#### Corollary

In a matrix the maximum number of zeros no two on the same line is equal to the minimal number of lines that cover all zeros.

#### Comment

This was a key fact in the Hungarian method. Unfortunately the proof of Kőnig's theorem does not shed a light on how to find the minimal set of lines or why our algorithm works, another proof is needed for that. But at least it justifies our claim.

### Corollary If G(V, E) is a *k*-regular bipartite graph then it has a perfect matching.

#### Corollary

If G(V, E) is a *k*-regular bipartite graph then it has a perfect matching.

#### Chứng minh.

As noted before, |V(G)| = 2n and |E(G)| = nk. Any set *A* can cover at most |A|k edges so a vertex cover must have at least *n* vertices. A partition covers all edges hence  $\tau(G) = \nu(G) = n$  and the maximum matching is a perfect matching.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

#### Corollary

If G(V, E) is a *k*-regular bipartite graph then it has a perfect matching.

#### Chứng minh.

As noted before, |V(G)| = 2n and |E(G)| = nk. Any set *A* can cover at most |A|k edges so a vertex cover must have at least *n* vertices. A partition covers all edges hence  $\tau(G) = \nu(G) = n$  and the maximum matching is a perfect matching.

#### Corollary

A k-regular bipartite graph G is k-edge colorable ( $\gamma_1(G) = k$ ).